

## **PROCÉDURES D'AUTORISATION DES PERMIS DE CAMP POUR UNITÉS ACCRÉDITÉES**

***Toute activité avec coucher au local (où se tiennent régulièrement les réunions de l'unité), d'une durée de plus de 20 heures est considérée comme un camp et demande un permis de camp complet. Si l'activité dure moins de 20 heures, on communique avec le chef de groupe et l'on s'assure que la liste des membres de l'unité est à jour.***

- L'équipe d'animation prépare un programme de camp selon les normes du District, le manuel de gestion du risque et d'après l'application de la pédagogie par projet (VCPREF) propre à la branche animée.

Une fois ces conditions remplies, le **chef de groupe** (intronisé par le district) autorise lui-même la tenue de l'activité et en avise le **responsable de branche** avant l'activité.



## **PROCÉDURES D'AUTORISATION DES PERMIS DE CAMP POUR LES UNITÉS NON-ACCRÉDITÉES**

***Toute activité avec coucher au local (où se tiennent régulièrement les réunions de l'unité), d'une durée de plus de 20 heures est considérée comme un camp et demande un permis de camp complet. Si l'activité dur moins de 20 heures, on communique avec le responsable de branche et l'on s'assure que la liste des membres de l'unité est à jour.***

Pour les unité n'ayant pas encore acquis l'autonomie (d'après le programme « Pour le maieur » : [formulaire 1.1.1G](#)), ou n'ayant pas de chef de groupe dûment intronisé par le District, ils doivent:

- Contacter le responsable de branche désigné par le District, pour toute activité majeure.
- Avec le responsable de branche, élaborer un programme de camp selon les normes du District, le manuel de gestion du risque et d'après l'application de la pédagogie par projet (VCPREF) propre à la branche animée.
- Le responsable d'unité s'assure d'avoir fait signer sa prévision budgétaire par le trésorier ou le président.
- Le responsable de branche signe en 3 (trois) copies et autorise la tenue de l'activité en tant que représentant du District.
- Le responsable de branche fera parvenir une copie au District.